



## CARRERA ARQUITECTURA



<b>Nivel Académico:</b>	Licenciatura
<b>Años de Profesionalización:</b>	10 semestres (5 años)
<b>Modalidad de Admisión:</b>	Curso Preuniversitario / Examen de Ingreso / Prueba Psicotécnica
<b>Modalidad de Graduación:</b>	Proyecto de Grado / Trabajo Dirigido / Excelencia Académica
<b>Diploma Académico:</b>	Licenciado en Arquitectura
<b>Título en Provisión Nacional:</b>	Arquitecto

### OBJETIVOS DE LA CARRERA

Formar profesionales con habilidades, conocimientos y valores en diseño, planificación, construcción y gestión, a través de conocimientos metodológicos, teóricos, funcionales, espaciales, formales, tecnológicos y axiológicos, tomando como aspecto determinante la estética y la creatividad, que le permitan proponer soluciones a espacios destinados al hábitat, con el propósito de aportar en la mejora de las condiciones de habitabilidad de la sociedad, desde un enfoque de responsabilidad ética y humanismo.

### Objetivos Específicos

- Formar arquitectos con capacidad y cualidades de personalidad, conducta, valores, actitudes y ética que promuevan un desempeño de su actividad con creatividad, sensibilidad, dependencia y seguridad, considerando los recursos que disponga en la forma más eficiente en correspondencia al medio social en el que interviene.
- Formar arquitectos con la preparación para aplicar la ciencia, el arte y tecnología con plena comprensión de su influencia socio-económica y cultural a nivel local, regional y del país para la solución y planificación del Hábitat Humano, contemplando criterios de conservación, sostenibilidad e impacto medio ambiental.
- Demostrar dominio destreza y capacidad en sus propuestas considerando: precisión, orden, calidad y eficiencia como parte de su desempeño profesional, así también desarrollar la capacidad de establecer una postura crítica y reflexiva frente a los problemas de la realidad social, del usuario y de su contexto.
- Formar Arquitectos con la capacidad de valorar adecuadamente el patrimonio regional y nacional existente como condición de las propuestas de diseño.
- Desarrollar procesos de investigación científica tecnológica en los procesos de enseñanza y aprendizaje, para desarrollar habilidades y capacidades investigativas de los estudiantes.
- Elaborar propuestas de planificación territorial y desarrollo urbano con creatividad y calidad considerando las posibilidades sociales, técnicas, económicas y estéticas reales de la región y el país.
- Diseñar proyectos de restauración y Re funcionalización de monumentos históricos, obras arquitectónicas, patrimonio cultural, tanto individual como colectivo, con alta calidad y eficiencia.
- Comprensión de la relación entre las personas y los edificios, y entre los edificios y su entorno, así como de la necesidad de relacionar los edificios y los espacios entre éstos con las necesidades de las personas y la escala humana.
- El adecuado conocimiento de los problemas físicos y de las tecnologías, así como de la función de los edificios, con el fin de dotarlos de todos los elementos de confort interior y de protección climática apropiados.



- Utilizar el método investigativo científico para analizar el proceso de producción del Hábitat a través de la historia crítica de la humanidad del continente y del país.
- Conservar una alta funcionalidad en las viviendas y edificios simples o complejos de uso privado o público en base a criterios económicos sociales y estéticos.
- Elaborar, propuestas espaciales de obras de arquitectura en forma individual o en equipo multidisciplinario con creatividad y cabalidad.
- Conceptualizar, analizar e investigar los procesos constructivos y de acondicionamiento del espacio en base a criterios científicos económicos sociales y estéticos.
- Seleccionar y pre dimensionar estructuras para las obras de arquitectura, así como sus instalaciones.
- Vincularse con naturalidad a las tareas de diseño arquitectónico y urbano como de emprendimiento empresarial y cultural.

### PERFIL PROFESIONAL

El Profesional arquitecto, graduado de la carrera de Arquitectura de la Facultad de Arquitectura y Ciencias del Hábitat, deberá tener la capacidad para diseñar, refuncionalizar, remodelar, planificar, conocer sistemas constructivos, dirigir, supervisar, administrar, gestionar proyectos con diferentes niveles de complejidad con amplio grado de conocimiento científico, tecnológico y artísticos; creativos, competitivos e innovadores en sus respuestas de espacios y de demanda del medio social, diseñador de soluciones eficientes y estéticas a los problemas espaciales y de desarrollo social, teniendo en cuenta el medio social, cultural y patrimonial para la consolidación del entorno habitable.

### APTITUDES REQUERIDAS

**Departamento de Ciencias Sociales:** Actitud crítica y capacidad de síntesis para asimilar los procesos de conformación del Hábitat humano con una perspectiva histórica, expresada en el producto urbano y arquitectónico; así como de la teoría de la Arquitectura desarrollada.

**Departamento de Ciencias Tecnología e Innovación:** Comprensión de los materiales y sistemas para la construcción de todos los elementos de los edificios arquitectónicos incluyendo su valoración económica.

**Departamento de Ciencias del Diseño:** La práctica creativa de proyectos, como síntesis de todos los conocimientos y destrezas adquiridas en las otras áreas del conocimiento.

**Departamento de Ciencias de la Planificación y Medio Ambiente:** Conocimiento de niveles de planificación macro y conciencia ambiental.

### ÁREAS DE ACCIÓN

Las áreas de acción donde intervienen los profesionales arquitectos son: Diseño Arquitectónico, Diseño Urbano, Planificación Territorial y Construcción de Edificios.

### CAMPO DE TRABAJO

Programador y proyectista de planes territoriales, urbanos y de proyectos arquitectónicos de edificios de toda índole; ejecutivo de empresas de construcción y otras de atención a la problemática del Hábitat.

## PLAN DE ESTUDIOS

NRO.	SIGLA MATERIA	NOMBRE MATERIA
<b>CURSO: 1</b>		
1	ARM100	DIBUJO I PARA ARQUITECTURA
2	ARM200	GEOMETRÍA DESCRIPTIVA PARA ARQUITECTURA
3	ARQ100	HISTORIA I
4	ARQ200	TALLER I
5	RAM100	RAZONAMIENTO MATEMÁTICO FÍSICO I
<b>CURSO: 2</b>		



6	ARM101	DIBUJO II PARA ARQUITECTURA
7	ARQ101	HISTORIA II
8	ARQ201	TALLER II
9	CON200	CONSTRUCCIONES I
10	TOP100	TOPOGRAFÍA
<b>CURSO: 3</b>		
11	ARQ102	HISTORIA III
12	ARQ202	TALLER III
13	ARQ300	TEORIA I
14	CON201	CONSTRUCCIONES II
15	CON300	ESTRUCTURAS I
<b>CURSO: 4</b>		
16	ARQ203	TALLER IV
17	ARQ301	TEORIA II
18	CON202	CONSTRUCCIONES III
19	CON301	ESTRUCTURAS II
20	DAC100	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORA I
<b>CURSO: 5</b>		
21	ARQ204	TALLER V
22	ARQ302	TEORIA III
23	CON203	CONSTRUCCIONES IV
24	CON302	ESTRUCTURAS III
25	URB100	URBANISMO I
<b>CURSO: 6</b>		
26	ARQ205	TALLER VI
27	CON100	INSTALACIONES I
28	CON204	CONSTRUCCIONES V
29	CON303	ESTRUCTURAS IV
30	URB101	URBANISMO II
<b>CURSO: 7</b>		
31	ARQ206	TALLER VII
32	CON101	INSTALACIONES II
33	CON205	CONSTRUCCIONES VI
34	MAPI00	MEDIO AMBIENTE Y PAISAJISMO I
35	URB102	URBANISMO III
<b>CURSO: 8</b>		
36	ARQ207	TALLER VIII
37	ARQ210	DISEÑO EXPERIMENTAL
38	ARQ390	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN
39	MAPI01	MEDIO AMBIENTE Y PAISAJISMO II
40	MGE100	MARKETING Y GESTIÓN EMPRESARIAL
41	PED100	PATRIMONIO EDIFICADO I
42	PED101	PATRIMONIO EDIFICADO II
43	POT100	PLANIFICACIÓN Y ORDENAMIENTO TERRITORIAL I
44	PPA100	PRÁCTICA PROFESIONAL ASISTIDA
45	URB103	URBANISMO IV
<b>CURSO: 9</b>		
46	ARQ399	MODALIDAD DE GRADUACIÓN I
<b>CURSO: 10</b>		
47	ARQ400	MODALIDAD DE GRADUACIÓN II